

- La qualité de la rédaction sera prise en compte. On veillera en particulier à commenter les fonctions écrites ainsi qu'à donner leur signature (y compris pour les éventuelles fonctions auxiliaires).
- Les deux exercices sont indépendants. Il est conseillé de passer 75 minutes sur le premier et 45 minutes sur le second.

Exercice I

On considère l'alphabet $A = \{-1, +1\}$ et on note A^* l'ensemble des mots (de longueur finie) sur cette alphabet. On prendra garde au fait que dans ce devoir, les lettres d'un mot de longueur n sont indicées entre 1 et n .

On note L l'ensemble des mots $w = w_1 w_2 \cdots w_n$ tels que les deux propriétés suivantes soient vérifiées :

$$- (P_1) : \sum_{i=1}^n w_i = -1$$

$$- (P_2) : \text{pour tout entier } k \text{ compris (au sens large) entre 1 et } n-1, \sum_{i=1}^k w_i \geq 0$$

Les mots de L s'appellent les mots de Lukasiewicz.

On notera un mot comme une liste d'entiers de type `int list`. On pourra utiliser l'opérateur @ de concaténation de deux listes.

Quelques propriétés :

1. Donner tous les mots de Lukasiewicz de longueur 1, 2 et 3 puis tous ceux de longueur paire.
2. Écrire une fonction `lukasiewicz : int list -> bool` qui indique si un mot est un mot de Lukasiewicz. Cette fonction renverra une valeur booléenne. La fonction devra avoir une complexité linéaire par rapport à la longueur du mot.
3. (a) Montrer que si $u \in L$ et $v \in L$ alors $(+1).u.v \in L$.
 (b) Réciproquement, montrer que tout mot de Lukasiewicz de longueur supérieure ou égale à 3 admet une décomposition unique sous la forme $(+1).u.v$ où u et v sont des mots de Lukasiewicz.
 (c) Écrire une fonction `decompose : int list -> int list * int list` qui associe ce couple (u, v) à un mot de Lukasiewicz de longueur supérieure ou égale à 3.
4. Écrire une fonction `obtenirLukasiewicz : int -> int list list` qui calcule la liste des mots de Lukasiewicz de taille inférieure ou égale à un entier donné.

On veillera à ne pas recalculer plusieurs fois les mêmes mots; on pourra par exemple stocker les mots calculés dans un tableau t où $t.(i)$ contient les mots de Lukasiewicz de longueur i .

On précisera en français le principe de l'algorithme AVANT de donner le code de la fonction.

Dénombrément :

5. (a) Soit $w = w_1 w_2 \cdots w_n$ un mot de A^* vérifiant la condition (P_1) . Démontrer qu'il existe un unique entier i compris entre 1 et n tel que $w_i w_{i+1} \cdots w_n w_1 w_2 \cdots w_{i-1} \in L$. Ce mot est appelé *conjugué* de w .
 (b) Écrire une fonction `conjugue : int list -> int list` qui associe à tout mot vérifiant (P_1) son conjugué.
6. Déterminer le nombre de mots de Lukasiewicz de longueur $2n + 1$.

On pourra utiliser les résultats précédents ainsi que le corollaire du lemme de Lévi (sans le redémontrer) qui assure que deux mots u et v sur l'alphabet A commutent si et seulement s'il existe $w \in A^$ et $p, q \in \mathbb{N}$ tels que $u = w^p$ et $v = w^q$.*

Exercice II

Nous nous intéressons dans cet exercice à l'étude de quelques propriétés de la logique propositionnelle tri-valuée. En plus des deux valeurs classiques VRAI (\top) et FAUX (\perp) que peut prendre une expression, la logique propositionnelle tri-valuée introduit une troisième valeur INDETERMINE (?).

On considère un ensemble fini de variables propositionnelles noté \mathcal{V} et on note \mathcal{F} l'ensemble des formules construites sur \mathcal{V} , sans utiliser les constantes (\top , \perp et ?). Pour $A, B \in \mathcal{V}$, les tables de vérités des opérateurs classiques dans cette logique propositionnelle sont les suivantes :

(a) $A \wedge B$		
A	B	$A \wedge B$
\top	\top	\top
\top	\perp	\perp
\top	?	?
\perp	\top	\perp
\perp	\perp	\perp
\perp	?	\perp
?	\top	?
?	\perp	\perp
?	?	?

(b) $A \vee B$		
A	B	$A \vee B$
\top	\top	\top
\top	\perp	\top
\top	?	\top
\perp	\top	\top
\perp	\perp	\perp
\perp	?	?
?	\top	\top
?	\perp	?
?	?	?

(c) $A \Rightarrow B$		
A	B	$A \Rightarrow B$
\top	\top	\top
\top	\perp	\perp
\top	?	?
\perp	\top	\top
\perp	\perp	\top
\perp	?	\top
?	\top	\top
?	\perp	?
?	?	\top

(d) $\neg A$	
A	$\neg A$
\top	\perp
\perp	\top
?	?

Définition 1 : Tri-valuation.

Une tri-valuation est une fonction $f : \mathcal{V} \rightarrow \{\top, \perp, ?\}$.

On étend alors de manière usuelle la notion de tri-valuation sur l'ensemble des formules :

Définition 2 : Une tri-valuation sur l'ensemble des formules est une fonction $\widehat{f} : \mathcal{F} \rightarrow \{\top, \perp, ?\}$.

Définition 3 : Une tri-valuation \widehat{f} satisfait une formule ϕ si $\widehat{f}(\phi) = \top$. On notera alors $\widehat{f} \vdash_3 \phi$.

Définition 4 : Formule.

Une formule ϕ est :

- une *conséquence* d'un ensemble de formules \mathcal{X} si toute interprétation qui satisfait toutes les formules de \mathcal{X} satisfait ϕ . On notera dans ce cas $\mathcal{X} \Vdash_3 \phi$;
- une *tautologie* si pour toute tri-valuation f , $\widehat{f}(\phi) = \top$. On notera dans ce cas $\Vdash_3 \phi$.

1. Montrer que $A \vee \neg A$ n'est pas une tautologie.
2. Proposer alors une tautologie simple dans cette logique.
3. Posons $\top = 1$, $\perp = 0$ et $? = 0,5$. Proposer un calcul simple permettant de trouver la table de vérité de $A \wedge B$ en fonction de A et B . Même question pour $A \vee B$.
4. En logique bi-valuée classique, les propositions $\neg A \vee B$ et $A \Rightarrow B$ sont équivalentes. Qu'en est-il dans le cadre de la logique propositionnelle tri-valuée ?
5. En écrivant les tables de vérité, indiquer si les propositions $\neg B \Rightarrow \neg A$ et $A \Rightarrow B$ sont équivalentes.
6. Donner la table de vérité de la proposition $((A \Rightarrow B) \wedge (\neg A \Rightarrow B)) \Rightarrow B$. Cette proposition est-elle une tautologie ?
7. Un nouvel opérateur d'implication, noté \rightarrow , est alors défini, dont la table de vérité est la suivante :

A	B	$A \rightarrow B$
\top	\top	\top
\top	\perp	\perp
\top	?	?
\perp	\top	\top
\perp	\perp	\top
\perp	?	\top
?	\top	\top
?	\perp	?
?	?	?

(a) La proposition $A \rightarrow A$ est-il une tautologie ?

(b) Montrer qu'il n'existe aucune tautologie en utilisant uniquement les opérateurs \wedge , \vee , \neg et \rightarrow .